



Hog 4 Notas de Lanzamiento

v3.11.0 b1809 | Febrero 18, 2019

Hog 4-18, Hog 4, Full Boar 4, Road Hog 4, Nano Hog 4, Hog 4PC, HedgeHog 4/4S/4N/4X, RackHog 4

Instrucciones de Instalación

Las consolas que ejecutan Hog 4 OS v3.10.0 y superiores pueden actualizarse a v3.11.0 utilizando el instalador FPSPKG.

Las consolas que ejecutan Hog 4 OS v3.9.0 y anteriores requieren una instalación completa de v3.11.0.

Compatibilidad de Archivos de Show

Archivos de Shows creados/editados con Hog 4 OS v3.10.0 son compatibles con Hog 4 OS v3.9.0 y nuevos. Todos los archivos de Shows de Hog 4 preexistentes son compatibles con Hog 4 OS v3.11.0.

Información de Fixture Library

Hog 4 OS v3.11.0 viene con Fixture Library v4.18.448 instalado. Todas las Fixture Library de la versión 4 preexistentes y los archivos de Show son compatibles con Hog 4 OS v3.10.0.

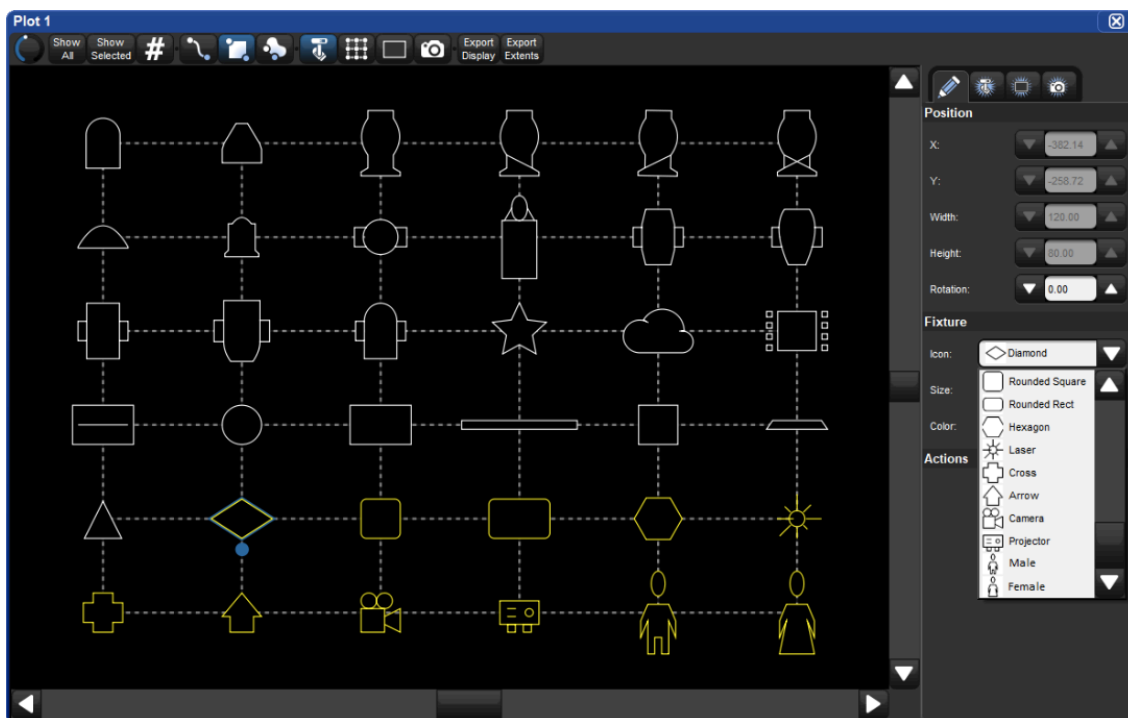
Nuevos íconos de Fixture y tamaños para Plots

Se han agregado once nuevos íconos de Fixture y dos nuevos tamaños de íconos al sistema operativo Hog 4.

También se ha incluido un nuevo botón [#] en la parte superior de la ventana de gráficos para mostrar / ocultar los números de Fixture.

Nuevos íconos: Diamante, Cuadrado redondeado, Recto redondeado, Hexágono, Láser, Cruz, Flecha, Cámara, Proyector, Masculino, Femenino.

Nuevos tamaños: Extra grande, Extra Extra grande.



Opciones de exportación de la ventana Plots

Se han añadido dos botones a la ventana Plots:

- Exportar visualización: genera un archivo de imagen (.png) de la vista del Plot actual (similar a la pantalla de impresión).
- Exportar extensiones: genera un archivo de gráficos vectoriales (.svg) de todo el Plot.

Soporte CIP para Hippotizer v4.4 Layer Fixture

Se ha agregado compatibilidad con CIP para Hippotizer v4.4 Layer Fixture.

Los archivos de programas más antiguos con los Fixture Hippotizer v4.4 ya programados requerirán un tipo de cambio a la nueva revisión del tipo de Fixture para obtener el soporte de CIP para el tipo de Hippotizer v4.4 Layer Fixture.