



Hog 4 Notas de Lanzamiento

v3.13.0 b2862 | Septiembre 30, 2019

Hog 4-18, Hog 4, Full Boar 4, Road Hog 4, Nano Hog 4, Hog 4PC, HedgeHog 4/4S/4N/4X, RackHog 4

Instrucciones de Instalación

Todas las consolas requieren una instalación completa de v3.13.0 (se precisa una aplicación llamada "Etcher" para crear unidades flash USB de instalación completa v3.13.0. No utilizar LinuxLive.)

Hog 4 PC v3.13.0 solo se instalará y ejecutará en Windows 10.

Compatibilidad de Archivos de Show

Los archivos de Show creados/editados con Hog 4 OS v3.13.0 son compatibles con Hog 4 OS v3.9.0 y superior. Todos los archivos de Show de Hog 4 preexistentes son compatibles con Hog 4 OS v3.13.0.

Nota importante: Todos los ajustes del dispositivo MIDI deben reconfigurarse después de actualizar a v3.13.0 o al calificar de nuevo de v3.13.0 a una versión anterior.

Información de Fixture Library

Hog 4 OS v3.13.0 viene con Fixture Library v4.19.152 instalado. Todas las Fixture Library y los archivos de Show de la versión 4 preexistentes son compatibles con Hog 4 OS v3.13.0.

Nuevas Características y Mejoras:

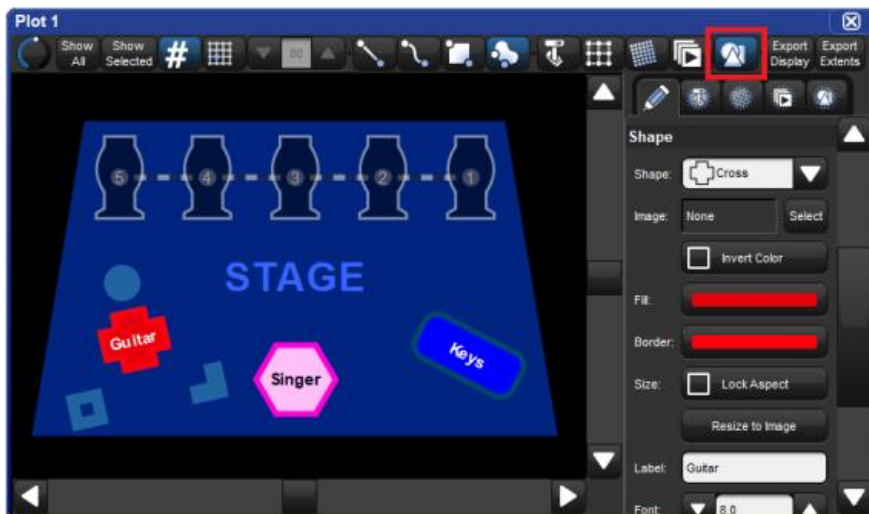
Nuevos Objetos en Plots:

Se han añadido dos nuevos tipos de objetos a los Plots.

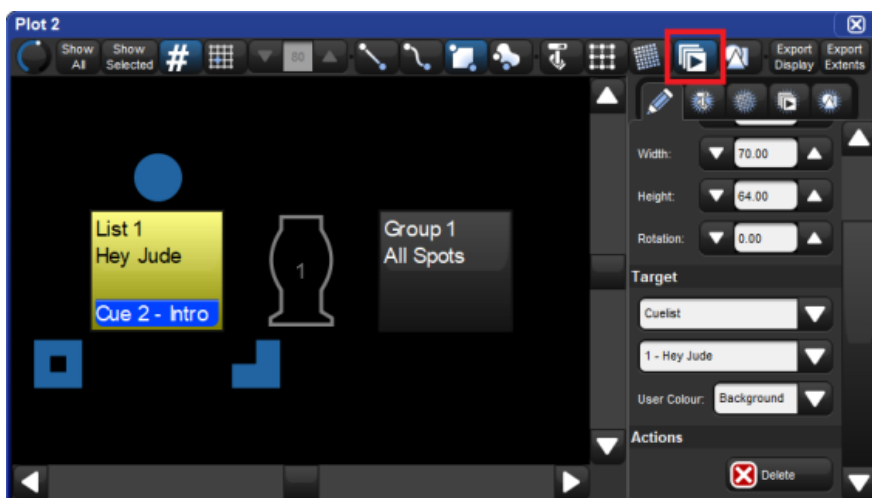


Shapes reemplaza a "imágenes de fondo" pero proporciona una funcionalidad similar, además de nuevas características, como etiquetas de texto asignables.

Los archivos de programa más antiguos que utilizaban imágenes de fondo tendrán el mismo aspecto cuando se carguen en v3.13.0, pero en lugar de editar imágenes usando la herramienta de imagen de fondo, se utilizará la herramienta "**Shapes**".



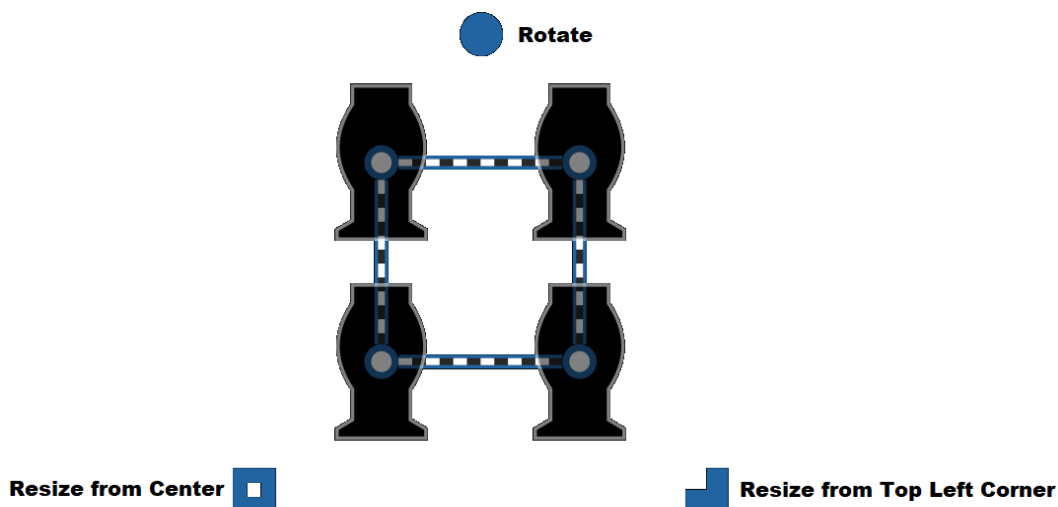
Show Items son bloques de celda dimensionables que se coordinan con los elementos programados en el espectáculo. Por ejemplo, es posible añadir un grupo a un plot para que se pueda seleccionar directamente desde la ventana de plot.



Para obtener más información, consultar la sección 20.3 del manual de ayuda de Hog 4 OS v3.13.0.

Nuevos controladores de cambio de tamaño de objetos del Plot:

Con la nueva versión hay disponibles dos identificadores de cambio de tamaño al editar objetos de gang, shape y PixelMap. El asa de rotación no se ha cambiado.

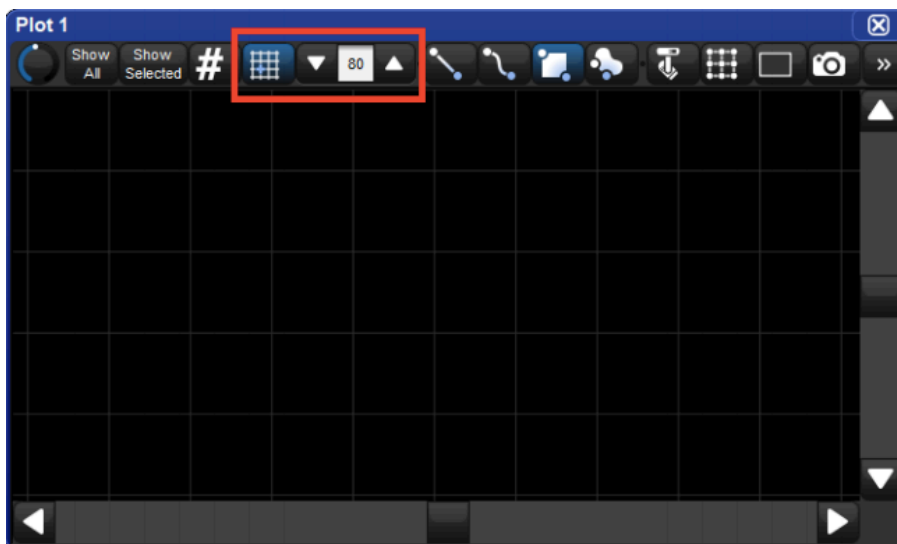


Cuadrículas con Snap-to-Grid:

Cuadrícula de alineación con tamaño personalizable que puede ser activada/desactivada presionando el botón de cuadrícula en la parte superior de la ventana de trazado.

Para ajustar el tamaño de la cuadrícula hay que cambiar el valor numérico en el cuadro de desplazamiento ubicado directamente a la derecha del botón de cuadrícula, en la barra de herramientas de la ventana de trazado.

Cuando la cuadrícula está habilitada, los objetos de la trama se ajustan a los vértices de la cuadrícula de la trama cuando se mueven haciendo clic y arrastrando.



Soporte para múltiples dispositivos de hardware MIDI:

Todas las consolas Hog y la Hog 4 PC admiten a partir de ahora hasta 8 dispositivos MIDI locales. Como parte de estos cambios, la configuración del dispositivo de hardware MIDI se ha movido desde la ventana del panel de control a la ventana de configuración del nodo de la consola a la

que se accede a través de la ventana de red. Como resultado, todos los ajustes del dispositivo MIDI deben ser reconfigurados después de actualizar a v3.13.0 o al cambiar de v3.13.0 a una versión anterior.

Consultar la sección 21.1 del manual de ayuda de Hog 4 OS v3.13.0 para más detalles.

Cola de tareas y notificaciones:

Se han revisado varias tareas dentro del sistema operativo Hog 4, y con la nueva versión se ha implementado un seguimiento mediante una ventana de estado de tarea. Se puede abrir presionando [PIG] + [OPEN] + [SETUP] en el panel frontal de la consola o haciendo clic en el icono de estado de la tarea ubicado a la derecha de la línea de comando.

Si una tarea falla, el icono de estado de la tarea se vuelve rojo. Al hacer clic en el icono de estado de la tarea, se cierra el icono rojo y se abre la ventana de estado de la tarea, donde el operador puede investigar más a fondo qué ha fallado y el impacto que puede tener en el programa.